Fazer um App com as seguintes funcionalidades:

Quando o botão for clicado, uma mão deve aparecer no ImageView de forma randômica;

Para cada mão sorteada seu valor (quantidade de dedos) deve ser atribuído (somado) e guardado em uma variável;

Quando o valor da soma ultrapassar 50, um aviso (Toast) deve aparecer (Limite atingido), e o contador deve zerar para um recomeço;

Gráfico de caixa estreita

Descrição gerada automaticamente

Toast.makeText(this, "texto de saída", Toast.LENGTH\_LONG).show();